

Konradsreuther Schnauzturnier-Regeln

Spielstart

Schnauz ist ein Kartenspiel für 2-7 Spieler. Es werden 24 Karten (9, 10, Unter, Ober, König, Ass) in 4 Farben verwendet. Für die Karten werden folgende Punkte gezählt: 9=9, 10=10, Unter=10, Ober=10, König=10, Ass=11.

Spielziel

Das Spiel besteht darin, in jeder Runde, im Vergleich zu den Mitspielern, die höhere Punktzahl zu erreichen.

Spielbeginn

Zu Spielbeginn hat jeder Mitspieler 3 Münzen (Chips) und erhält drei Karten.

Der Geber darf sich aussuchen, ob er seine drei Karten behalten will. Im ersten Fall kommen drei neue Karten offen in die Mitte des Tisches, im zweiten Fall legt der Geber seine Karten offen in die Mitte und zieht drei neue vom Stapel. Der Spieler links vom Geber beginnt das Spiel.

Spielverlauf

Der Spieler, der gerade an der Reihe ist, darf sich aussuchen ob er

- eine Karte von der Hand mit einer Karte vom Tisch tauscht
- alle drei Karten auf einmal tauscht
- „klopft“

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

„Klopfen“ bedeutet, dass jeder Mitspieler noch einmal an der Reihe ist. Danach ist die Runde zu Ende.

Ermitteln der Punktzahl

Am Ende der Runde werden alle Karten aufgedeckt und miteinander verglichen. Dabei gilt folgende Reihung für die Blätter:

SCHNAUZ : Ass, König und 10 von der gleichen Kartenfarbe

HALBSCHNAUZ: 3 Gleiche Kartenbilder (3 x 9, 3x10, 3xUnter, 3xOber, 3xKönig, 3xAss)

Andere Blätter entsprechend ihrer Punkte.

Um die Punkte zu ermitteln, werden jeweils die Karten einer Farbe zusammengezählt-. Die höchste Summe ergibt dann die Punkte des ganzen Blattes. (z.b. Grün 9, Grün Ass, Rot-König ergibt 20 Punkte. Rot Ass, Rot Unter, Rot König ergibt 31 Punkte usw.)

Zusätzlich gilt das bei gleicher Punktzahl und auch bei mehreren Halbschnauzen es keine Unterschiede aufgrund der Kartenfarbe oder des Kartenwertes der einzelnen Karten gemacht wird, sondern notfalls aus unentschieden gewertet wird.

Sofortiges Rundenende

Sobald jemand einen SCHNAUZ bekommt, muss er die Karten sofort aufdecken. Die Runde ist damit sofort beendet und es wird ausgerechnet.

Wenn diese Kombination bereits nach dem Geben vorhanden ist, wird die Runde ohne weitere Aktionen beendet und jeder Mitspieler muss „zahlen“, außer er hat einen HALBSCHNAUZ, denn wir spielen mit der Regel HALBSCHNAUZ ZAHLT NIE!.

Spielende

Der Verlierer einer Runde muss jedes Mal eine Münze abgeben. Sobald ein Mitspieler keine Münze mehr übrig hat, sagt man er „schwimmt“. Verliert er dann noch ein weiteres Mal, muss er das Spiel verlassen. Der letzte „Überlebende“ gewinnt das Spiel.